

---

VBA

(Visual Basic for Applications)

---

Αρχεία κειμένου

---

# Περιεχόμενα

- Άνοιγμα διαλόγου για επιλογή αρχείου
- Άνοιγμα αρχείου για διάβασμά
- Άνοιγμα αρχείου για γράψιμό

---

# Άνοιγμα διαλόγου για επιλογή αρχείου

- Με χρήση της `nba` μπορούμε να ανοίξουμε ένα έτοιμο διάλογο μέσω του οποίου ο χρήστης μπορεί να επιλέξει ένα (ή και πολλά) αρχεία (ή και φακέλους) και αυτά να μας επιστραφούν στον κώδικα για να τα χρησιμοποιήσουμε.
- Η διαδικασία είναι η εξής:

# Άνοιγμα διαλόγου για επιλογή αρχείου

1. Δηλώνουμε μία μεταβλητή τύπου `fDialog` (πρέπει από το μενού `Tools` → `References` να βάλουμε τη βιβλιοθήκη `Microsoft Office 12 Object Library` γιατί αλλιώς δεν βρίσκει τον τύπο `fDialog`. Επίσης δηλώνουμε μία μεταβλητή τύπου `String` για να βάλουμε το μονοπάτι του αρχείου που θα μας επιστραφεί. Π.χ.

```
Dim fDialog As FileDialog  
Dim fname As String
```

# Άνοιγμα διαλόγου για επιλογή αρχείου

2. Ανοίγουμε το αντικείμενο καλώντας τη `Application.FileDialog`(παράμετρο) με παράμετρο την τιμή **`msoFileDialogFilePicker`** ή **`msoFileDialogFolderPicker`** ανάλογα του αν θέλω να επιλέξω αρχείο ή φάκελο. Επίσης μετά μπορώ να αλλάξω τις ιδιότητες του παραθύρου (όπως την **Title** και την **Filters**) για να καθορίσω την εμφάνισή του και τη λειτουργία του. Π.χ.

```
Set fDialog = Application.FileDialog(msoFileDialogFilePicker)
fDialog.Title = "Παρακαλώ επιλέξτε το αρχείο που θα ανοίξετε"
fDialog.Filters.Clear
fDialog.Filters.Add "Αρχεία Κειμένου", "*.txt"
```

# Άνοιγμα διαλόγου για επιλογή αρχείου

3. Ελέγχω με μία **if** την ιδιότητα **Show** της μεταβλητής στην οποία έβαλα το αντικείμενο και να είναι αληθής ο χρήστης επέλεξε αρχείο/φάκελο ενώ αν είναι ψευδής δεν επέλεξε (πάτησε cancel στο παράθυρο του διαλόγου). Την τιμή που επιλέχθηκε μπορώ να την πάρω με την ιδιότητα **SelectedItems(1)**. Π.χ.

```
If fDialog.show = True Then
    fname = fDialog.SelectedItems(1)
Else
    MsgBox "Δεν επιλέξατε αρχείο!"
End If
```

---

# Άνοιγμα αρχείου για διάβασμά

- Με χρήση της `vba` μπορούμε να ανοίξουμε ένα αρχείο αν γνωρίζουμε το μονοπάτι του για να το διαβάσουμε και να χρησιμοποιήσουμε το περιεχόμενό του.
- Η διαδικασία είναι η εξής:
  1. Ανοίγω το αρχείο
  2. Με μια επανάληψη το διαβάζω γραμμή-γραμμή ή χωρίς επανάληψη μπορώ να το διαβάσω όλο
  3. Κλείνω το αρχείο

# Άνοιγμα αρχείου για διάβασμά

```
Dim intFile As Integer
```

```
Dim strIn As String
```

‘Για να ανοίξω το αρχείο χρειάζομαι έναν μοναδικό ακέραιο στον οποίο  
‘θα αντιστοιχισθεί. Το άνοιγμα γίνεται με την Open με χρήση του For Input  
‘για να καθοριστεί ότι θα διαβάσουμε από αυτό

```
intFile = FreeFile()
```

```
Open "c:/myfile.txt" For Input As #intFile
```

‘Κάνουμε επανάληψη όσο δεν αληθεύει η συνάρτηση EOF η οποία θα  
‘επιστρέψει true αν συναντηθεί το τέλος του αρχείου

```
Do While Not EOF(intFile)
```

```
Line Input #intFile, strIn
```

```
Loop
```

‘Κλείνουμε το αρχείο με την Close και τον αριθμό που το ανοίξαμε

```
Close #intFile
```



# Άνοιγμα αρχείου για διάβασμά

- Για να διαβάσω όλο το κείμενο του αρχείου με μία μεταβλητή `string` και όχι γραμμή-γραμμή μπορώ να χρησιμοποιήσω δύο τρόπους και φυσικά δεν χρειάζομαι επανάληψη αφού διαβάζω μία φορά μόνο όλο το κείμενο.
- Με τον πρώτο τρόπο χρησιμοποιώ την `Input` και τη `LOF` το άνοιγμα και το κλείσιμο του αρχείου γίνεται όπως πριν και το μόνο που αλλάζει είναι το διάβασμα:

`Dim strIn As String`

`'Πρώτος τρόπος με την LOF`

`strIn = Input(LOF(intFile), intFile)`

# Άνοιγμα αρχείου για διάβασμά

- Με το δεύτερο τρόπο το άνοιγμα και το κλείσιμο του αρχείου πρέπει να γίνει με διαφορετικό τρόπο καθώς εδώ χρησιμοποιούμε ένα άλλο αντικείμενο, το `FileSystemObject`:

‘Δεύτερος τρόπος με το `FileSystemObject`

```
Dim fso As Object
```

```
Dim ssf As Object
```

```
Dim strIn As String
```

```
Set fso = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
```

```
Set ssf = new_object.OpenTextFile("C:\myfile.txt")
```

```
strIn = ssf.ReadAll
```

```
ssf.Close
```

```
Set ssf = Nothing
```

```
Set fso = Nothing
```

---

# Άνοιγμα αρχείου για γράψιμο

- Με χρήση της `vba` μπορούμε να ανοίξουμε ένα αρχείο αν γνωρίζουμε το μονοπάτι του για να το γράψουμε (σβήνεται ότι είχε) ή να προσθέσουμε στο τέλος σε αυτό κείμενο.
- Η διαδικασία είναι η εξής:
  1. Ανοίγω το αρχείο
  2. Γράφω ή προσθέτω αυτό που θέλω
  3. Κλείνω το αρχείο

# Άνοιγμα αρχείου για γράψιμο

```
Dim intFile As Integer
```

```
Dim strIn As String
```

‘Βάζω στο strOut αυτό που θέλω να γράψω

```
strOut = "... κείμενο που γράφουμε στο αρχείο ...."
```

‘Το άνοιγμα γίνεται με την Open με χρήση του

‘For Output για να προσθέσουμε ή For Append για να προσθέσουμε

```
intFile = FreeFile()
```

```
Open fname For Output As #intFile
```

‘Γράφουμε αυτό που θέλουμε

```
Print #intFile, strOut
```

‘Κλείνουμε το αρχείο με την Close και τον αριθμό που το ανοίξαμε

```
Close #intFile
```